




## Soccer League 7 Mahahual

### HOJA DE VOCALÍA No. 3

Categoría: Libre Varonil Fecha: Jueves - Octubre 31, 2024 Hora: 19:00 Cancha: Cancha Mahahual Fut7

Etapas: Fase de Grupos Jornada: Fecha 1 Vocal: \_\_\_\_\_

PUNTA HERRERO FC					
					<b>0</b>
J	C	G	TA	TR	Jugadores
<i>Jugadores sancionados en la vocalía No.3</i>					
<i>No existieron jugadores suspendidos</i>					
Total Pagado Vocalía:					<b>\$ 0.00</b>

DEPORTIVO XCALAC					
					<b>2</b>
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					2 - Luvin Santos
✓					6 - Buenaventura Rodriguez
✓					7 - Juan Rodriguez
✓					8 - Alejandro Jimenez
✓					9 - Uriel Salazar

*Jugadores sancionados en la vocalía No.3*

*No existieron jugadores suspendidos*

Total Pagado Vocalía:	<b>\$ 0.00</b>
-----------------------	----------------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Soccer League 7 Mahahual, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Soccer League 7 Mahahual.



## Soccer League 7 Mahahual HOJA DE VOCALÍA No. 3

### INFORME DEL SEÑOR VOCAL

Esperando el tiempo reglamentario el equipo Punta Herrero FC no se presenta al partido, por lo tanto el equipo Deportivo Xcalac es el ganador.

**Además existieron las siguientes novedades:**

Gana por Defaul Deportivo Xcalac, (le pusieron un gol al numero 9 en la cedula Uriel, pero como es defaul, no se le puso a nadie)

<b>Puntuación del árbitro:</b>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

**Equipo:** \_\_\_\_\_

**Nombre:** D \_\_\_\_\_

### INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Esperando el tiempo reglamentario doy por terminado el encuentro, el equipo Punta Herrero FC no se presenta al campo de juego, el equipo Deportivo Xcalac gana el partido.

**Nombre:** No se registró en el sistema árbitro para este partido \_\_\_\_\_